



LEGENDS OF CHIMA™

70156

FIRE VS. ICE



WARNING: CHOKING HAZARD.
Toy contains small parts and a small ball.
Not for children under 3 years.



LEGO.com



AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Le jouet contient des petites pièces ainsi qu'une petite boule.
Il ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.
Juguete que contiene partes pequeñas y una pelota pequeña.
No recomendado para niños menores de 3 años.



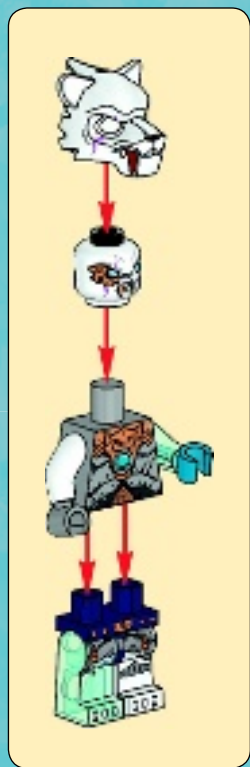
FSC
www.fsc.org

MIX

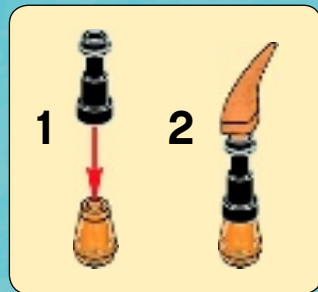
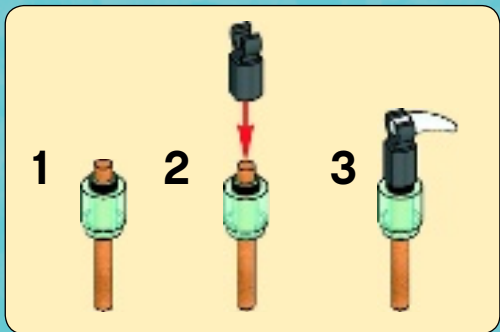
Paper from
responsible sources

FSC® C117818









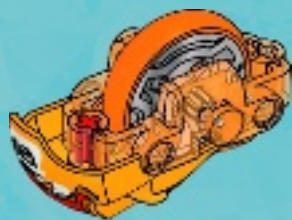




1



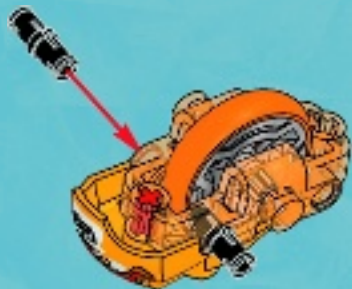
2





2x

3

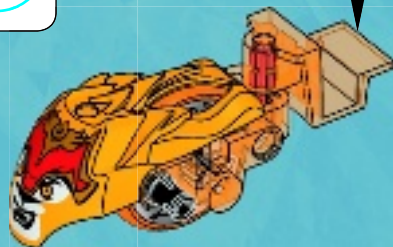
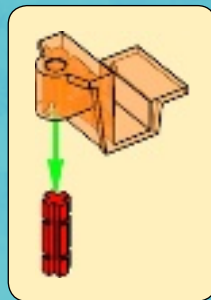


1x



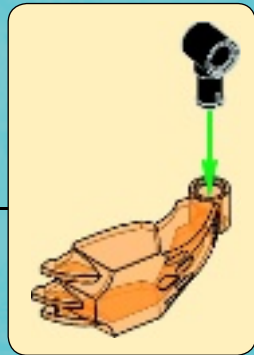
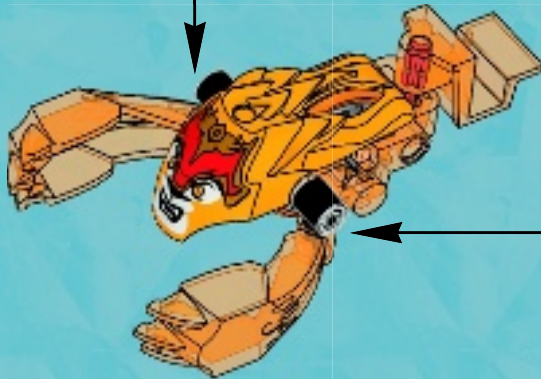
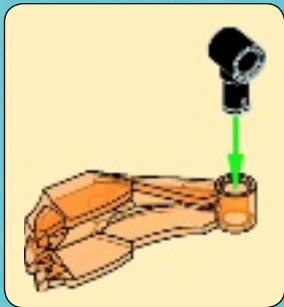
1x

4





5



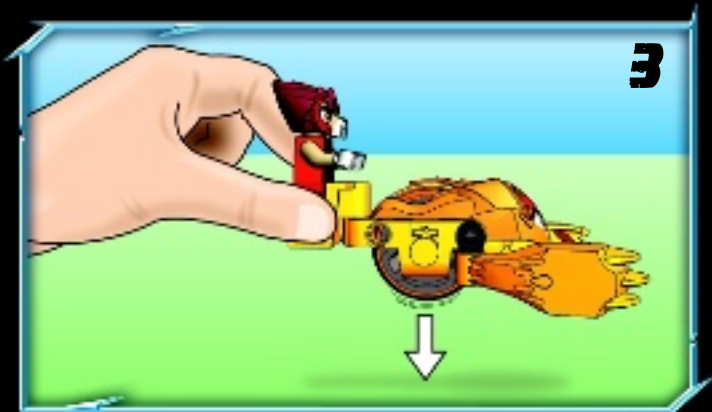
6





7

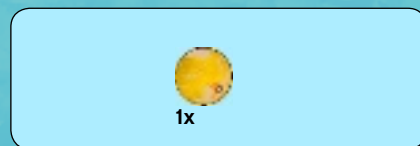








1



2





1x



1x

1



1x

2







1x



1x

1



1x



1x

2





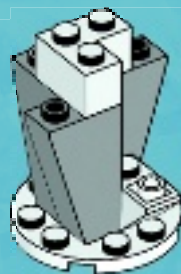
1x

3



1x

4





3x

5



3x

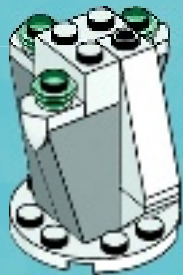
6





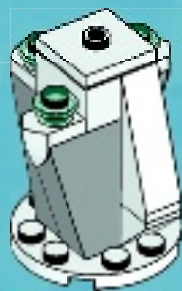
1x

7



1x

8





1x



1x

1



2x

2





1x



1x

3



2x

4





2x

5



2x

6





1x



2x

7



4x

8







1x
6073019



1x
6073002



1x
6072955



1x
6070249



1x
6050914



1x
366501



1x
446001



1x
235701



3x
6046905



1x
4568387



1x
4515347



1x
4565324



1x
6075061



1x
4538456



4x
4121715



1x
384926



4x
6073231



1x
4183544



12x
6019570



1x
4178398



3x
4163917



1x
6069866



2x
6065027



1x
6073456



2x
4609925



1x
6070612



1x
4567338



4x
4261397



1x
6069867



2x
6069865



1x
6075599



1x
6073456



1x
4243920



1x
6070627



3x
4216248



1x
4211397



1x
4515351



2x
6000066



1x
6070796



1x
4600267



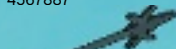
1x
4611904



2x
6075079



2x
4567887



1x
4210886



1x
4645099



2x
4211000



1x
4565322



2x
4217558



1x
6015890



1x
6021599



4x
4142865



1x
6073752



1x
6073764



1x
6028415



1x
6064985

Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

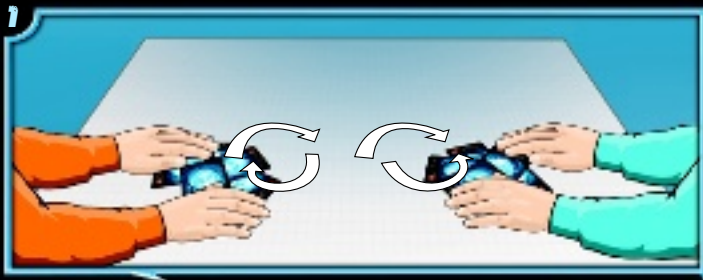
Servicio Al Consumidor

LEGO.com/service or dial



: 00800 5346 5555

: 1-800-422-5346



THE AIM OF THE GAME IS TO HIT YOUR OPPONENTS CHI TOTEM

- 1 Before playing both players shuffle their 5 cards and place them face down
- 2 Then both players draw a card and place the item shown on the battlefield
- 3 When all cards are used, count "1, 2, CHI!" and release your Speedorz
- 4 The player that knocks the opponents CHI ball off the CHI Totem wins the round and gets 2 CHI crystals. If both CHI balls fall each player gets a CHI crystal. The first player to get 6 CHI crystals wins the game.



ZIEL DES SPIELS IST ES, DAS CHI-PODEST DEINES GEGNERS ZU TREFFEN.

- 1 Vor Spielbeginn mischen beide Spieler ihre 5 Karten und legen sie dann verdeckt vor sich.
- 2 Danach zieht jeder der beiden Spieler eine Karte und platziert den abgebildeten Gegenstand auf dem Spielfeld.
- 3 Wenn alle Karten aufgedeckt wurden, wird „1, 2, CHI!“ gerufen und die Speedorz werden losgeschickt.
- 4 Der Spieler, der die CHI-Kugel des anderen vom CHI-Podest schießt, gewinnt die Runde und erhält 2 CHI-Kristalle. Wenn beide CHI-Kugeln herunterfallen, erhält jeder der beiden Spieler einen Kristall. Gewonnen hat der Spieler, der als Erster 6 CHI-Kristalle gesammelt hat.



LE BUT DU JEU EST DE RENVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.

- 1 Avant de jouer, les deux pilotes Speedorz mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
- 2 Puis les deux pilotes tirent une carte et placent l'objet montré sur l'arene Speedorz.
- 3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent «1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
- 4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI. Le premier joueur à réunir 6 cristaux de CHI remporte le challenge.



L'OBBIETTIVO DEL GIOCO È COLPIRE IL TOTEM DEL CHI DELL'AVVERSAARIO.

- 1 Prima di iniziare, entrambi i giocatori mischiano le loro 5 carte e le mettono a faccia in giù.
- 2 Quindi entrambi i giocatori pescano una carta e posizionano l'elemento indicato sul campo di battaglia.
- 3 Quando finiscono le carte, i giocatori contano "1, 2, CHI" e lanciano gli Speedorz.
- 4 Il giocatore che fa cadere la sfera CHI dal Totem del CHI dell'avversario vince la mano e conquista 2 cristalli CHI. Se entrambe le sfere CHI cadono dal Totem, ciascun giocatore conquista un cristallo CHI. Il primo giocatore che conquista 6 cristalli CHI vince la partita.



HET DOEL VAN HET SPEL IS DE CHI TOTEM VAN JE TEGENSTANDER TE RAKEN.

- 1 Beide spelers schudden hun 5 kaarten en leggen die op een 'dicht' stapeltje neer.
- 2 Dan trekken de spelers allebei een kaart en leggen het voorwerp dat op die kaart afgebeeld staat in de arena.
- 3 Als alle kaarten zijn gebruikt, tellen de spelers "1, 2, CHI!" en lanceren hun Speedorz
- 4 De speler die erin slaagt de CHI bol van de Totem van zijn/haar tegenstander af te stoten, wint de beurt en krijgt 2 CHI kristallen. Als allebei de CHI bollen van de Totems vallen, krijgen beide spelers een CHI kristal. De speler die als eerste 6 CHI kristallen verzamelt, wint het spel.



EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TÓTEM DE CHI DEL OPONENTE

- 1 Antes de empezar a jugar, ambos jugadores deben mezclar sus 5 cartas y colocarlas boca abajo.
- 2 A continuación, ambos jugadores sacan una carta y colocan en el campo de batalla el objeto que aparece en ella.
- 3 Cuando hayais sacado todas las cartas, contad "1, 2, CHI!" y lanzad vuestros Speedorz.
- 4 El jugador que logre hacer caer la bola de CHI del totem de CHI de su oponente ganará la ronda y recibirá 2 cristales de CHI. Si ambos conseguís hacer caer las dos bolas de CHI, cada uno de vosotros recibirá un cristal de CHI. El primer jugador que consiga 6 cristales de CHI ganará el combate.



SPILLET GÅR UD PÅ AT RAMME DIN MODSTANDERS CHI-TOTEM.

- 1 Inden spillet begynder, blander hver spiller sine fem kort og lægger dem i en bunke med bagsiden op.
- 2 Derefter trækker hver spiller et kort og sætter den genstand, som kortet viser, på slagmarken (spillepladen).
- 3 Når alle kort er trukket, tæller I "One, two, CHI!" og sender jeres Speedorz af sted.
- 4 Den der rammer modstanderens CHI-totem, så CHI-kuglen falder ned, vinder runden og får to CHI-krystaller. Hvis begge jeres CHI-kugler falder ned, får hver spiller én CHI-krystall. Den første spiller, der får seks CHI-krystaller, vinder spillet.



PELIN TAVOITTEENA ON OSUA VASTUSTAJAN CHI-TOTEEMIN.

- 1 Ennen pelaamista kumpikin pelaaja sekoittaa viisi pelikortiaan ja asettaa ne kuvapuoli alaspäin eteensä.
- 2 Sitten kumpikin pelaaja nostaa kortin ja panee sen kuvapuoli yöspäin taistelukentälle.
- 3 Kun kaikki kortit on käyty, laske "yksi, kaksi, CHI!" ja vapauta Speedorisi.
- 4 Erän voittoa pelaaja, joka pudottaa vastustajan CHI-pallon CHI-toteemista, ja voittaja saa kaksi CHI-kristallia. Jos molemmat CHI-pallot putoavat, kumpikin pelaaja saa yhden CHI-kristallin. Taistelun voittoa ensimmäisenä kuusi CHI kristallia kerännyt pelaaja.

3



1...2... CHI...



MÅLET MED SPELET ÄR ATT SLÅ TILL DIN MOTSTÅNDARES CHI-TOTEM.

- 1 Innan ni börjar spela blandar båda spelarna sina 5 kort och placerar dem med framsidan nedåt.
- 2 Sedan drar båda spelarna ett kort och placerar objektet på slagfältet enligt bilden som visas.
- 3 När alla kort har använts räknar ni till "1, 2, CHI!" och släpper loss era Speedorz.
- 4 Den spelare som slår bort motståndarens CHI-boll från CHI-totem vinner omgången och får två CHI-kristaller. Om båda CHI-bollarna faller får varje spelare en CHI-kristall. Den spelare som först får 6 CHI-kristaller vinner spelet.



O OBJETIVO DO JOGO É ACERTARES NO TOTEM DE CHI DOS TEUS ADVERSÁRIOS.

- 1 Antes de começarem a jogar, ambos os jogadores baralham as respectivas 5 cartas e colocam-nas viradas para baixo.
- 2 Depois, ambos os jogadores retiram uma carta e colocam o que aí está representado sobre o campo de combate.
- 3 Quando todas as cartas tiverem sido usadas, conta "1, 2, CHI!" e larga o Speedorz.
- 4 O jogador que demorar a bola de CHI colocada sobre o totem do adversário ganha a partida e obtém 2 cristais de CHI. Se ambas as bolas de CHI caírem, cada jogador recebe um cristal de CHI. O primeiro jogador a conseguir arrecadar 6 cristais de CHI vence o jogo.



Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να χτυπήσετε το Totém CHI των αντιπάλων σας.

- 1 Πριν το παιχνίδι, και οι δύο παίκτες ανακατεύουν τις 5 κάρτες τους και τις ακουμπούν μπροστά τους κλειστές.
- 2 Μετά, και οι δύο παίκτες τραβούν μια κάρτα και τοποθετούν το στοιχείο που δείχνει η κάρτα στο πεδίο της μάχης.
- 3 Όταν χρησιμοποιηθούν όλες οι κάρτες, μετρήστε "1, 2, CHI!" και απελευθερώστε τα Σπιντορζ σας.
- 4 Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα CHI των αντιπάλων του από το Totém CHI κερδίζει το γύρο και παίρνει 2 κρυστάλλους CHI. Εάν πέσουν και οι δύο μπάλες CHI, κάθε παίκτης παίρνει έναν κρυστάλλο CHI. Ο πρώτος παίκτης που θα μαζέψει 6 κρυστάλλους CHI κερδίζει το παιχνίδι.



相手のターゲットにスピードーズを命中させよう!

- 1 プレーする前に、それぞれ5枚のカードをシャッフルして、裏をむけておく。
- 2 カードを順番に引いて、出てきたアイテムをひとつずつセットする。
- 3 お互いすべてのカードを引き終わった後、「1、2、チ」とかけ声をかけて、同時にスピードーズ発車。
- 4 相手のターゲットから先に「チ」の球を落としたり、「チ」のクリスタルを2個ゲットできる。お互いが「チ」の球を同時に落とした場合、それぞれ「チ」のクリスタルを1個ずつゲットできる。先に6個の「チ」のクリスタルを手に入れた方が勝者となる。

4



本游戏的目标是要击中对手的气能量图腾。

- 1 首先两个玩家每人拿 5 张牌，洗牌过后牌面向下放在桌上。
- 2 两个各自抽出一张牌，把牌面上显示的武器放到战场之中。
- 3 全部牌都抽完后，数 "1、2、气"，然后发射回旋飞车。
- 4 如果把对手的气能量球打下气能量图腾，则算取得本局胜利，可获得 2 个气能量水晶。
- 4 如果两个气能量球都掉下来了，那每位玩家各获得一个气能量水晶。首先累积获得 6 个气能量水晶的玩家赢得游戏胜利。



상대의 "키" 보관함을 맞히는 편이 이기는 게임이예요.

- 1 먼저 양쪽 플레이어가 각자의 카드 다섯 장을 잘 섞은 후, 보이지 않게 엮어 놓습니다.
- 2 그 다음, 카드를 한 장씩 오픈하면서 카드에 표시된 아이템을 경기장에 올려 놓습니다.
- 3 카드가 모두 오픈되면 "1, 2, 키" 라는 카운트와 함께 스피도즈를 출발시킵니다.
- 4 상대방의 "키" 보관함을 떨어뜨린 플레이어의 떨어뜨린 플레이어가 되고 "키" 구슬 2개를 얻습니다. 양쪽 "키" 볼이 다 떨어지면 둘 다 "키" 구슬을 얻습니다. 6개의 "키" 구슬을 먼저 얻는 쪽이 이깁니다.



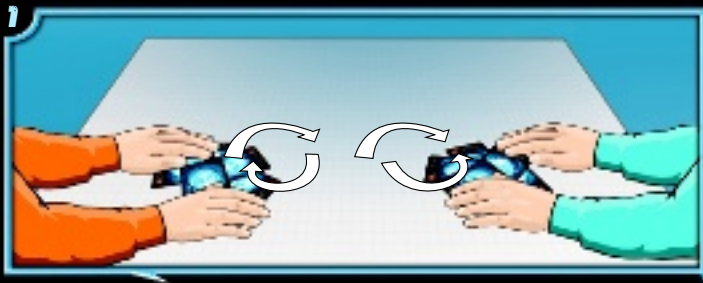
ЦЕЛЬ ИГРЫ: ПОПАСТЬ В ЧИ-ТОТЕМ СВОЕГО ПРОТИВНИКА.

- 1 Перед игрой оба игрока перемешивают свои 5 карточек и кладут их рубашкой вверх.
- 2 Затем оба игрока вытягивают карточку и ставят изображённый на ней предмет на игровое поле.
- 3 Когда карточек не остаётся, на счёт «1, 2, ЧИ!» игроки запускают свои Чимациклы.
- 4 Игрок, который сбивает ЧИ-сферу с ЧИ-тотема противника, выигрывает раунд и получает 2 ЧИ-кристалла. Если обе ЧИ-сферы падают, каждый игрок получает ЧИ-кристалл. Побеждает игрок, который первым получит 6 ЧИ-кристаллов.



CELEM GRY JEST TRAFIENIE TOTEMU CHI PRZECIWNIKA.

- 1 Przed rozgrywką każdy z graczy tasuje swoje 5 kart i układa je rysunkiem do dołu.
- 2 Następnie każdy z graczy losuje kartę i umieszcza pokazany na niej przedmiot na polu bitwy.
- 3 Po odkryciu wszystkich kart gracze odliczają "1, 2, CHI!" i wyrzucają swoje Speedory.
- 4 Gracz, który strzeli kulki CHI z totemu CHI, wygrywa rundę i otrzymuje 2 kryształki CHI. Jeśli spadną obie kulki CHI, każdy z graczy zdobywa kryształ CHI. Pierwszy gracz, który zdobędzie 6 kryształów CHI, wygrywa.



ČÍLEM HRY JE ZASÁHNOUT TOTEM CHI TVÝCH PROTIHRÁČŮ.

- 1 Před hrou oba hráči zamíchají svých 5 karet a položí je licem dolů.
- 2 Pak si oba hráči vytáhnou kartu a umístí vyobrazený předmět na bojiště.
- 3 Po použití všech karet počítáte „1, 2, CHI!“ a vypustíte svoje speedory.
- 4 Hráč, který srazí protivnickou kuličku CHI z CHI totemu, vyhrává kolo a získává 2 krystaly CHI. Spadnou-li obě kuličky CHI, získává každý hráč jeden krystal CHI. Hru vyhrává hráč, který jako první nasbírá 6 krystalů CHI.

CIELOM HRY JE ZASIAHNŮT TOTEM CHI TVOJICH PROTIHRÁČOV.

- 1 Před hrou obaja hráči zamiešajú svojich 5 kariet a položia ich licovou stranou dolu.
- 2 Potom si obaja hráči vytiahnu kartu a umiestnia vyobrazený predmet na bojisko.
- 3 Po použití všetkých kariet počítate „1, 2, CHI!“ a vypustíte svoje speedory.
- 4 Hráč, ktorý srazi protivnikovu guľôčku CHI z CHI totemu, vyhráva kolo a získava 2 krystály CHI. Ak spadnú obe guľôčky CHI, získava každý hráč jeden krystal CHI. Hru vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera 6 krystalov CHI.

A JÁTÉK CÉLJA, HOGY ELTALÁLJON ELLENFELED CHI TOTEMJÉT.

- 1 A játék előtt a két játékos megkeveri 5 db kártyáját és leforditva elhelyezi őket.
- 2 Majd mindkettőn húznak maguknak a saját paklijukból egy kártyát és elrendezik a játék elemeit, az azon látott módon.
- 3 Ha minden kártyát felhasználáltak, számolni kezdenek az alábbi módon: – 1, 2 CHI és úttjára indítják speedorzukat.
- 4 Az a játékos, amelyik leüti ellenfele CHI gömbjét annak CHI totemjéről, az nyeri a kört és kap 2 CHI kristályt. Ha mindkét CHI gömb leesik, mindkét játékos kap egy-egy CHI kristályt. Akinek először lesz 6 CHI kristálya, az nyer.

МЕТА ГРИ - ПОЦІЛИТИ В ЧІ-ТОТЕМ СВОГО СУПРОТИВНИКА.

- 1 Перед грою обидва гравці перемішують 5 своїх карток та кладуть їх зображенням вниз.
- 2 Потім обидва гравці витягують картку та ставлять зображенням на ній предмет на ігрове поле.
- 3 Коли карток не залишається, на рахунок «1, 2, Ч!» гравці відпускають свої Чімацикли.
- 4 Гравець, який збиває Чі-кулю з Чі-тотема свого супротивника, виграве раунд та отримувє 2 Чі-кристали. Якщо обидві Чі-кулі падають, кожен гравець отримувє Чі-кристал. Виграє той гравець, який першим збере 6 Чі-кристалів.



ČILJ JE IGRE POGODITI CHI TOTEM PROTIVNIKA.

- 1 Prije početka igre oba igrača izmiješaju svojih 5 karata i polože ih s prednjom stranom okrenutom prema dolje.
- 2 Zatim oba igrača izvlače kartu i postavljaju prikazani predmet na bojno polje.
- 3 Kada upotrijebite sve karte, brojite „1, 2, CHI!“ te ispustite svoje Speedore.
- 4 Igrač koji sruši protivničku CHI kuglu sa CHI totema pobjednik je runde i dobiva 2 CHI kristala. Ako obje CHI kugle padnu, svaki igrač dobiva jedan CHI kristal. Prvi igrač koji osvoji 6 CHI kristala pobjeđuje u igri.

ČILJ IGRE JE DA POGODITE PROTIVNIKE U ČIHI AMALIJIJU.

- 1 Пре игре оба играча мешају својих 5 карата те их стављајући на лице.
- 2 Онда оба играча повуку карту и ставе предмет приказан на бојишту.
- 3 Када се употребе све карте, бројте „1, 2, ЧИИ!“ и ослободите ваш Спидорз.
- 4 Играч који погоди ЧИИ лопту са ЧИИ амалије осваја круг и добија 2 ЧИИ кристала. Ако обе ЧИИ лопте падну сваки играч добије ЧИИ кристал. Први играч који добије 6 ЧИИ кристала побеђује у игри.

ČILJ IGRE JE ZADETI NASPROTNIKOV CHI TOTEM.

- 1 Pred začetkom igranja oba igralca premešata svojih 5 kart z licem navzdol na mizi.
- 2 Nato vsak povleče svojo karto in na njej prikazani predmet postavi na bojno polje.
- 3 Ko so uporabljene vse karte, štejeta: „1, 2, CHI!“ in spustita vsak svoj Speedor.
- 4 Igralec, ki zbijе nasprotnikovo CHI kroglo s CHI totema, je zmagovalec kroga in dobi 2 CHI kristala. Če padeta CHI krogli obeh igralcev, vsak dobi en CHI kristal. Prvi igralec, ki zbere 6 CHI kristalov, je zmagovalec igre.

Scopul jocului este să lovești totemul CHI al adversarului.

- 1 Înainte de a începe jocul, cei doi jucători își amestecă cele 5 cărți și le așază cu fața în jos.
- 2 Apoi ambii jucători trag câte o carte și așază elementul indicat pe câmpul de luptă.
- 3 Când toate cărțile au fost folosite, numărăm „1, 2, CHI!“ și lansăm speedorii noștri.
- 4 Jucătorul care doboară globul CHI al adversarului de pe totem, câștigă runda și primește 2 cristale CHI. Dacă ambele globuri CHI cad, fiecare jucător primește câte un cristal CHI. Primul jucător care obține 6 cristale CHI câștigă jocul.

3

1... 2... CHI...

**ЦЕЛТА НА ИГРАТА Е ДА УЦЕЛПТЕ ТОТЕМА CHI НА ПРОТИВНИКА.**

- 1 Преди началото на играта двамата играчи трябва да разберкат своите 5 карти и да ги поставят с лицето надолу.
- 2 След това и двамата участници трябва да изтеглят карта и да поставят показания на картата предмет върху бойното поле.
- 3 Когато всички карти са били използвани, изберйте "1, 2, CHI" и освободете своите Speedorz.
- 4 Участникът, който събори топчето CHI от тотема, печели рунда и получава два кристала 2 CHI. Ако и двете топчета CHI паднат, всеки играч получава по един кристал CHI. Първият играч, който събере 6 кристала CHI, печели играта.

SPĒLES MĒRKIS IR TRĀPĪT PRETNIĒKA CHI TOTĒMAM.

- 1 Sākumā abi spēlētāji sajauc katrs savas 5 kārtis un novieto tās ar attēliem uz leju.
- 2 Pēc tam abi spēlētāji izvelk kārti un kaujas laukā izliek tajā attēloto priekšmetu.
- 3 Kad visas kārtis ir izmantotas, skatiet "1, 2, ČI" un palaidiet savus Speedorz.
- 4 Spēlētājs, kurš no CHI totēma nogāž pretnieka CHI lodīti, ir raunda uzvarētājs un iegūst 2 CHI kristālus. Ja nokrīt abas CHI lodes, katrs spēlētājs saņem pa CHI kristālam. Spēlē uzvar tas, kurš pirmās iegūvis 6 CHI kristālus.

MÄNGU EESMÄRGIKS ON TABADA VASTASE CHI-TOTĒMIT.

- 1 Enne mängima hakkamist segavad mängijad oma viis kaarti ja asetavad need esiküljega allapoole.
- 2 Seejärel tõmbab kumbki mängija kaardi ja asetab kohale kaardil kujutatud tegelase.
- 3 Kui kõik kaardid on kasutatud, loe „1, 2, CHI“ ja vabasta Speedorz.
- 4 Mängija, kes lükkab CHI-totēmit alla vastase CHI-palli, võidab selle vooru ning saab kaks CHI-kristalli. Kui mõlemad CHI-pallid kukuvad, saab kumbki mängija ühe CHI-kristalli. Mängu võidab mängija, kes kogub esimesena kuus CHI-kristalli.

Žaidimo tikslas – pataikyti į priešininko Či totema.

- 1 Prieš pradėdami žaisti abu žaidėjai išmaišo savo 5 kortas ir padėda jas užverstas.
- 2 Tada abu ištraukia po kortą ir padėda joje parodytus detales mūšio lauke.
- 3 Panaudojus visas kortas skatiet „1, 2, ČI“ ir palaidisk savo Speedorz.
- 4 Žaidėjas, numušęs priešininko Či rutulį nuo Či totemo, laimi rundą ir gauna 2 Či kristalus. Jei numušami abu Či rutuliai, abu žaidėjai gauna po Či kristalą. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 6 Či kristalus.

4

**OYUNUN AMACI, RAKIPLERINIZIN CHI TOTEMINI VURMAKTIR.**

- 1 Oyuuna baslamadan önce, her iki oyuncu da 5 kartını karıştırır ve yüzüstü gelecek şekilde yerleştirir.
- 2 Sonra her iki oyuncu da bir kart çeker ve üzerindeki nesneyi savaş sahasına koyar.
- 3 Bütün kartlar bittiginde, "1, 2, CHI" diye sayın ve Speedorlarınızı bırakın.
- 4 Rakibinin CHI küresini CHI Toteminden düşüren oyuncu turu kazanır ve 2 CHI kristalını alır. Her iki CHI küresi de düşerse, her bir oyuncu birer CHI kristal alır. 6 CHI kristalını alan ilk oyuncu oyunu kazanır.

LE BUT DU JEU EST DE RENVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.

- 1 Avant de jouer, les deux joueurs mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
- 2 Puis, les deux joueurs tirent une carte et placent l'objet illustré sur l'arène Speedorz.
- 3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent « 1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
- 4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI. Le premier joueur à obtenir 6 cristaux de CHI remporte la partie.

EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TOTEM DE CHI DE TU OPONENTE.

- 1 Antes de comenzar a jugar, ambos jugadores mezclan sus 5 cartas y las colocan boca abajo.
- 2 Ambos jugadores sacan entonces una carta y colocan el artículo que aparece en ella en el campo de batalla.
- 3 Cuando no queden cartas, los jugadores cuentan "1, 2, CHI" y lanzan sus Speedorz.
- 4 El jugador que logra derribar la bola de CHI del totem de CHI de su oponente gana la ronda y recibe 2 cristales de CHI. Si ambos jugadores consiguen hacer caer las dos bolas de CHI, los dos reciben un cristal de CHI. El primer jugador que consigue 6 cristales de CHI gana el juego.



LEGENDS OF
CHIMATM



LAVAL

70144, 70156



CRAGGER

70135, 70144,
70150



WORRIZ

70145, 70147,
70149, 30265



ERIS

70142



FLUMINOX

70146, 70155



FLINX

70146



GORZAN

70143, 70147



RAZAR

70145



MOTTROT

70145



MAULA

70145



VARDY

70141



VOOM VOOM

70146, 70147,
70151



SIR FANGAR

70143, 70147,
70156



STRAINOR

70142, 70145,
70147



STEALTHOR

70135, 70143,
70146



MUNGUS

70144

SPEED ORZ™



70149



70150



70155



70156



70151



club™

Free*! Gratuit !

* Paid subscription in Australia and New Zealand.
Abonnement payant en Australie et Nouvelle-Zélande.



LEGO.com/club