

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™



Nintendo Entertainment System™ (NES™) 于 1985 年在美国开始发售，自此为当前西方的电子游戏产业奠定了基础，将数百万玩家引入精彩纷呈的游戏世界，如马力奥、塞尔达 (Zelda)、密特罗德 (Metroid) 等。这款游戏设备依然是“一个手柄即可以带来无穷乐趣，令你流连忘返！”，广受全世界玩家的推崇。



1985 年
原始包装



原版 Nintendo
Entertainment System™

乐高®设计师
Daire McCabe
Pablo Gonzalez
Leon Pijnenburg





准备重现这个经典的电视和游戏机组合时，我们想做的不仅仅是搭建形似的模型，还希望它们拥有原始设备的特性和功能。这就是为什么可以看到细微逼真的细节，如输入/输出插槽、天线和控制单元，还可以把卡带插入游戏机，更换电视频道，观看“可以移动”的图像。

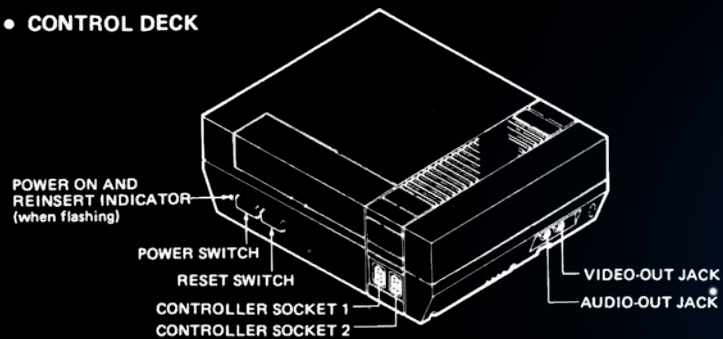


乐高®版本

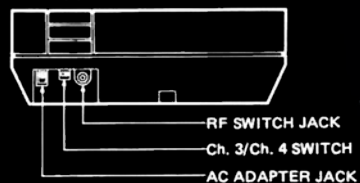
早在 20 世纪 80 年代初，Nintendo 开发团队就制定了一个宏伟的目标：开发一款基于卡带的电子游戏机，能够带来当时只有强大的街机才能提供的游戏体验。NES™ 不仅能够把街机游戏的快感带到家中，还能带来全新的体验。

乐高®设计师 Pablo Gonzalez、Leon Pijnenburg 和 Daire McCabe 接受了挑战，设计 NES 和 20 世纪 80 年代老式电视的复刻版。幸运的是，许多现有的乐高元件就可以很好地实现原创游戏机和手柄的关键外观细节，允许设计人员搭建尽可能接近真实比例的模型。电视的设计比例虽然不是 1:1，但其与 NES 发售时随附的原版手册中的指示图一致。乐高设计师们的成绩如何？只需拿起手柄，即可以体验你的“肌肉记忆”——你的拇指会自然而然地找到所有的控制单元和按钮！

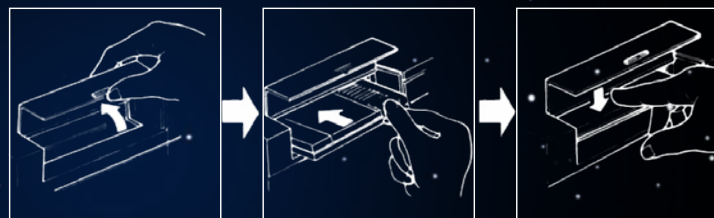
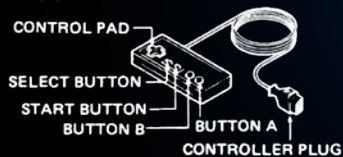
● CONTROL DECK



● REAR VIEW OF CONTROL DECK



● CONTROLLER



原版手册的游戏带插入说明



乐高®设计师
Pablo Gonzalez
Leon Pijnenburg



The background of the entire image is a dark blue gradient with a pattern of small, white, star-like specks, resembling a night sky or a starfield. The text is centered in the middle of the image.

**NINTENDO
ENTERTAINMENT
SYSTEM™**

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group.

TM & © 2020 Nintendo.