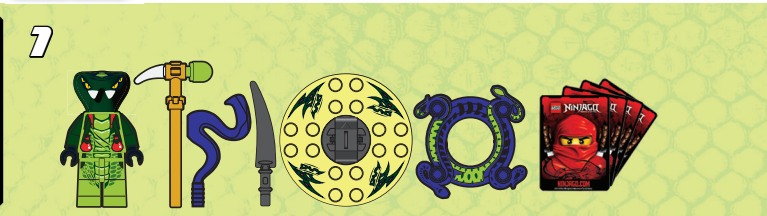




9569 Ghid Rapid De Joc Бързо Ръководство За Игра Кириулис Исă Спѣлес Памăцѣба Trumpas Žaidimo Vadovas



Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărți de luptă.

Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurri kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjago" veikėja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturias kovines kortas.



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi rotesc personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Māngijād ūtleivad "Ninja GO!" ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsauca „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram pretī.

Suškute "Ninja GO!" ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.



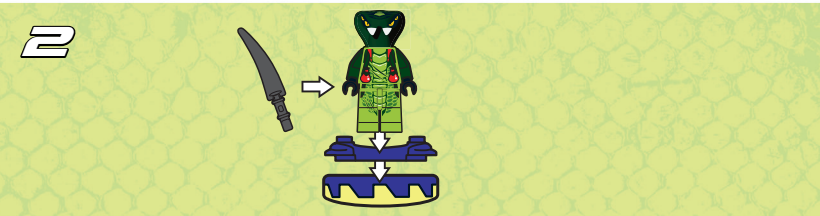
Jucați cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

Используйте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīņas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.



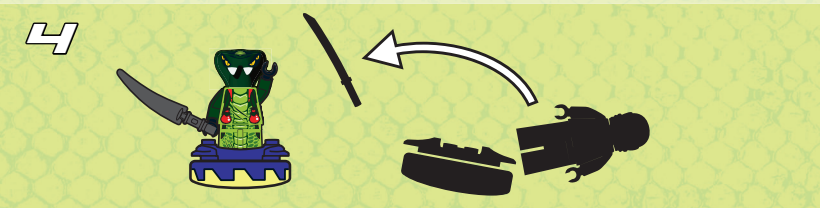
Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ți personajul în el.

Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju kätte, aseta kroon vurrile ja pane oma tegelaskuju vurrile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Įdėk į savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždėk karūną ir įstatyk į jį savo veikėją.



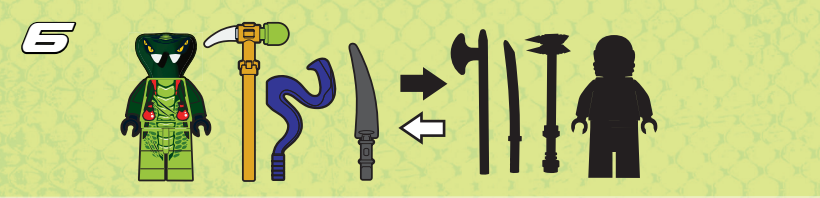
Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.

Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжията на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, vōidab see, kes jääb pūsti. Vōitja vōtab kaotaja tege-laskuju kăest ūhe relva.

Ja viens no varoņiem nokrīt, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs paņem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varoņa rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuvirsta, laimi likęs stovėti. Laimėtojui atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor căroră le apartin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Pārast māngimist anna kōik vōidetud relvad tagasi māngijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugrąžinami jų savininkams.

Cărți de personaj **Карти с герои**
Tegelaskujude kaardid **Varoņu kārtis**
Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak
Uguns uzbrukums Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорост**
Āikeselōōk **Zibens ātrums** Žaibo greitis



Apārarea Pāmāntului **Отбраната на Земята**
Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeuл secret de gheatā
Таен леден подход Hiiliv jää **Ledus veiklība**
Ledo slaptumas



Putere Spinjitzu maximā
Максимална Spinjitzu мощност
Tāielik Spinjitzu Jōud **Корējais Spindžitsu spēks**
Spinjitzu galios skaičius



Nume **Име** Nimi
Vārds Vardas

Armā de aur
Златно оръжие
Kuldne relv **Зelta ierocis**
Auksinis ginklas

PS: Putere Spinjitzu
SM: Spinjitzu Мощност
SJ: Spinjitzu Jōud
SP: Spindžitsu spēks
SG: Spinjitzu galia

Carte specialā **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta

Potji juca această carte numai dacă personajul tău are PS egală sau mai mare și numai dacă deți o armă de aur sau ai un spinner cu coroană.

Можете да използвате тази карта само ако вашия герой има равна или по-голяма SM и само ако притежавате златно оръжие или корона на вашия спинър.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad käes kuldset relva või Sul on vurrile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilciņam ir uzliktis kronis.

Šiā kortā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinį ginklā arba ant tavo suktuko yra karūna.



Carte pentru putere sporită **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potji juca această carte numai dacă Puterile Spinjitzu ale personajului tău sunt egale sau mai mari.

Можете да играете тази карта само ако Spinjitzu Мощностите на вашия герой са равни или по-големи.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jõud on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks ir vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārts.

Šiā kortā gali naudoti, jeigu visū tavo galiū Spinjitzu galios skaičiai yra tokie pat arba didesni.

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2012 The LEGO Group. 6020780

Cărți de luptā **Бойни карти** Lahingukaart **Циņas kārtis** Kovinēs kortos

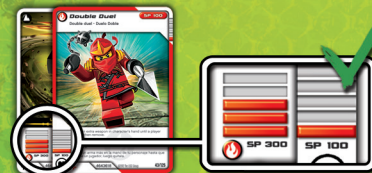
Potji juca o carte de luptā numai dacă personajul tău are Putere Spinjitzu egală sau mai mare. Comparā nivelele de putere de pe fiecare carte de luptā cu nivelele de pe cartea personajului tău.

Можете да използвате бойна карта само ако тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравнете нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Vōrdle iga lahingukaardi SJ vōimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt ciņas kārti tikai tad, ja tavam varonim ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslas uz katras ciņas kārts ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varoņa kārts.

Kovinē kortā gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos ir savo veikėjo kortos Spinjitzu galios skaičius.



Potji sā joci cartea

Tu vari izspēlēt kārti



Nu potji sā joci cartea

Tu nevari izspēlēt kārti

Можете да играете картата

Кортā naudoti gali

Не можете да играете картата

Кортос naudoti negali

Saad kaardi vāļja kāia.

Sa ei saa kaarti vāļja kāia.

RO Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacă se înlătură coroana. Adversarul nu poate utiliza Cărțile coroanei cu fața în sus.



RO Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacă se înlătură coroana. Aruncă această carte înainte de fiecare rotire. Adversarul pierde dacă spinnerul o atinge.



BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Противникът не може да използва обрънати карти с корона.

BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Хвърлете тази карта преди всяко завъртане. Противникът губи, ако спинърът я докосне.

ET Hoiä kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Vastane ei saa pildiga ülespoole asetatud kroonikaarte kasutada.

ET Hoiä kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Viska see kaart enne igat vurrikeerutust mänguväljale. Vastane kaotab, kui vurr seda puudutab.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Noņem kārti, ja zaudē kroni. Pretinieks nevar izmantot atvērtās kroņa kārtis.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Noņem kārti, ja zaudē kroni. Met šo kārti pirms katras griešanas. Pretinieks zaudē, ja vilciņš tai pieskaras.

LT Laikyk kortą atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Priešininkas negali naudoti atverstų karūnos kortų.

LT Laikyk kortą atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Mesk šią kortą prieš kiekvieną sukimą. Jei sukutkas ją paliečia, priešininkas pralaimi.

RO Pune jos cartea. Adversarul pierde dacă spinnerul o atinge. Apoi îndepărtează cartea.



RO Adaugă 400 PS la două din puterile tale până când un jucător câștigă. Joacă imediat o altă carte.



BG Поставете картата легнала. Противникът губи, ако спинърът я докосне. След това я махнете.

BG Добавете SP 400 към които и да е две ваши сили, докато някой участник спечели. Веднага играйте с друга карта.

ET Aseta kaart mänguväljale pikali. Vastane kaotab, kui vurr seda puudutab. Seejärel eemalda mänguväljale asetatud kaart.

ET Lisa 400 SJ mis tahes kahele jōu numbrile, kuni üks mängijatest võidab. Viivatamutl kāi vāļja jārgmine kaart.

LV Noliec kārti ar attēlu uz leju. Pretinieks zaudē, ja vilciņš tai pieskaras. Tad noņem.

LV Pieskaiti 400 SP punktus jebkuriem diviem saviem spēkiem, līdz viens spēlētājs uzvar. Nekavējoties izspēlē vēl vienu kārti.

LT Padėk kortą. Jei sukutkas ją paliečia, priešininkas pralaimi. Tada ji nuimama.

LT Pridedama 400 SG bet kurioms dvieims tavo galioms, kol vienas žaidėjas laimi. Iš karto žaisk kita korta.